

So british : le cricket day

La communauté anglo-saxonne, très présente cet été sur l'île de Ré, était invitée à participer à une journée autour du cricket, du thé et de la dégustation de curry. page 13



"Soyez fairplay, soyez cricket" Le motto de ce sport montre que ce jeu doit se jouer dans la convivialité et le respect.

Photo C.R.-M.

Un peu d'histoire ...

Les premiers écrits mentionnant un jeu approchant le cricket datent des années 1300. Il semblerait que ce jeu s'est développé dans le Sud-Est de l'Angleterre dans les familles populaires d'agriculteurs. Au XVIII^e siècle un club de cricket est constitué à Hambledon, mais ce n'est qu'avec la création du Marylebone Cricket Club que les



Convivialité est maître mot depuis toujours au cricket.

Les premiers écrits mentionnant un jeu approchant le cricket datent des années 1300. Il semblerait que ce jeu s'est développé dans le Sud-Est de l'Angleterre dans les familles populaires d'agriculteurs. Au XVIII^e siècle un club de cricket est constitué à Hambledon, mais ce n'est qu'avec la création du Marylebone Cricket Club que les

La communauté anglaise réunie autour du cricket

À l'occasion du Cricket Day organisé par l'IRCC, aperçu d'un sport typique qui fédère la communauté anglo-saxonne de l'île de Ré.

Pas de doute, le cricket est le sport le plus british de l'île. Thé et sonorités anglophones se sont mêlés dimanche 13 août sur le stade de Saint-Martin. L'île de Ré Cricket Club (IRCC) organisait un match amical entre les adhérents et les vacanciers adeptes de la batte. L'occasion pour la communauté anglo-saxonne de se rassembler le temps d'un après-midi.

Rassemble de nombreuses nationalités

Christopher Vadot, Mike Stonor et Christian Gatta sont les trois "pères fondateurs" du club de cricket de l'île de Ré. En 2009, c'est une idée un peu folle qui les mène à créer cette association autour de ce sport si convivial. Ce club français joue un sport typiquement anglo-saxon et rassemble de nombreuses nationalités. Pradeep, le capitaine, est népalais.

Soixante-sept personnes ont adhéré à l'IRCC cette année. Il y a même une équipe féminine qui commence à jouer. Résidents permanents, estivaux ou même visiteurs temporaires, beaucoup se retrouvent lors des "cricket days" organisés quatre à cinq fois par an.

Dimanche 13 août, l'ambiance était conviviale et la compétition à tout prix n'était pas le but recherché. Simplement des amateurs de cricket, avides de passer un bon moment entourés d'autres joueurs (ou spectateurs).

142 familles anglo-saxonnes sur l'île

Sarah vient régulièrement avec son mari et ses deux enfants. Les trois hommes jouent au cricket à la maison, à Felsted, Essex. Lorsqu'ils viennent dans leur maison de vacances à Saint-Martin, ils sont heureux de pouvoir s'amuser et rencontrer la communauté anglo-saxonne.

Christopher, le président de l'IRCC, est vraiment satisfait de ces journées : "Leur organisation et la création du club ont permis d'identifier la population anglo-saxonne et de la fédérer autour de ce sport." Environ 142 familles anglo-saxonnes (anglaises, sud-africaines, australiennes, indiennes, pakistanaises...) vivent de façon permanente sur l'île.

L'IRCC a de grands projets. Elle souhaite s'exporter sur le continent. Seul club du département, l'IRCC voudrait pouvoir utiliser un terrain à La Rochelle pour fédérer plus de joueurs et développer ce sport dans la région. ■ Clara Robert-Motta



Le curry du cuisinier Khan a eu beaucoup de succès au Cricket Day.

Les règles du cricket



Le pitch et les wicket.



Le batsman.



Le bowler.

Deux équipes de onze s'affrontent sur un terrain ovale au milieu duquel se trouve le **pitch** (bande de 22 m rectangulaire). Aux extrémités, se trouvent des guichets (**wicket**).

Une équipe marque des points avec des batteurs (**batsmen**), l'autre doit l'en empêcher avec des lanceurs (**bowler**).

Les lanceurs se positionnent les uns après les autres (**over**, série de six lancers par un même joueur) au bout du pitch et doivent toucher avec la **balle** le guichet à l'opposé pour éliminer le batteur de l'équipe adverse.

Le batteur se trouve devant son guichet qu'il doit défendre avec une batte (moins d'un mètre, en saule et poignet en rotin).

Si le guichet tombe, il est éliminé.

Lorsqu'il frappe la balle, il peut courir au bout du pitch pour gagner un point, avant qu'un joueur de l'autre équipe ne renvoie la balle.